

Spielordnung für Liga-Mannschaftsbewerbe des TSRV

Fassung vom 01.08.2026

Inhaltsverzeichnis

§1. Allgemeines	1
§2. Mannschaften.....	1
§3. Spielgemeinschaften	2
§4. Teilnahmeberechtigung	2
§5. Mannschaftsmeldung	2
§6. Meldegebühr und Kaution	2
§7. Aufstellungen	2
§8. Modus	3
§9. Tabelle	4
§10. Nicht-Antreten und Verspätung	4
§11. Einsatzberechtigung	4
§12. Heimmannschaft	4
§13. Gebühren- und Strafenkatalog	5
§14. Änderungen	5
§15. Proteste	5

§1. Allgemeines

Die Tiroler Liga-Mannschaftsbewerbe sowie allfällige Aufstiegsturniere unterstehen unmittelbar dem Tiroler Squash Rackets Verband (TSRV).

Im Tiroler Squash-Mannschaftsbewerb steht in der Saison 2026-2027 eine gemeinsame Liga an.

1) Tiroler-Squash-Liga

Für alle in dieser Spielordnung nicht explizit geregelten Punkte wird die *Spielordnung für Liga-Mannschaftsbewerbe des ÖSRV* in der jeweils aktuell gültigen Fassung sinngemäß herangezogen.

Für die ausgetragenen Partien gelten die WSF Spielregeln Einzel (deutsch, Fassung 2025) sowie die WSF Spielregeln Doppel (deutsch, Fassung 2010).

§2. Mannschaften

Der Sieger der Tiroler Liga ist Tiroler Squash-Mannschaftsmeister.

Die Mannschaften der Tiroler Liga bestehen aus mindestens 3 Personen beliebigen Geschlechts.

§ 2.1. Auch Mannschaften aus anderen Bundesländern, bzw. angrenzenden Ländern (Bayern, Südtirol) können sich für die Tiroler Liga anmelden. In der Schlusswertung laufen diese Mannschaften dann außer Konkurrenz und können nicht den Titel „Tiroler Squash-Mannschaftsmeister“ erreichen.

§3. Spielgemeinschaften

Das bilden einer Spielgemeinschaft von Spielern unterschiedlicher Vereine ist nicht vorgesehen. In Ausnahmefällen können zwei Vereine, die aufgrund von Spielermangel keine eigene Mannschaft stellen können, einen Antrag auf Bildung einer Spielgemeinschaft an den TSRV stellen.

§4. Teilnahmeberechtigung

Pro Verein können mehrere Mannschaften für die Tiroler Ligen gemeldet werden.

§5. Mannschaftsmeldung

Alle Mannschaften müssen jede Saison neu gemeldet werden. Der Meldeschluss ist der 31. Juli.

§6. Meldegebühr und Kaution

Die Meldegebühr sowie die Kaution sind dem Gebühren- und Strafenkatalog (§13) zu entnehmen und muss spätestens 15. August am Konto des TSRV eingelangt sein.

§7. Aufstellungen

Bis 15. August muss von den teilnehmenden Mannschaften die Aufstellung in Spielstärke-Reihenfolge (diese muss nicht unbedingt der aktuellen Ranglistenplatzierung des ÖSRV der genannten Spieler entsprechen) gemeldet werden. Die Meldung muss Name, Vorname, Geburtsdatum, Adresse und Staatsbürgerschaft eines jeden Spielers enthalten. Erwünscht sind außerdem die Angabe von Telefonnummer und E-Mail-Adresse. Mit der Meldung muss ein Mannschaftsführer mit Anschrift und Telefonnummer namhaft gemacht werden.

Für die Festlegung der Spielerreihung gilt folgendes Verfahren:

- a. Die beim TSRV eingegangenen Meldungen werden unter Berücksichtigung eventueller vom Sportwart vorgenommener Änderungen an alle Vereine verschickt.
- b. Die Vereine haben innerhalb von 10 Tagen Gelegenheit schriftlich beim TSRV Einspruch zu erheben.
- c. Der TSRV entscheidet endgültig bis 10 Tage vor Spielbeginn.

Durch die Meldung erklären sich die Vereine und Mannschaftsführer damit einverstanden, dass die Liste mit Namen, Geburtsdaten und Staatsangehörigkeit vom TSRV in geeigneter Weise veröffentlicht wird. Alle weiteren Daten werden nur für organisatorische Zwecke verwendet und nicht veröffentlicht. Spielordnung für Liga-Mannschaftsbewerbe des TSRV

§7.1. Möglichkeit 1: Nennung aller Mannschaften in einer Liste Die Spieler aller Mannschaften eines Vereins werden in einer gemeinsamen Liste in Spielstärke-Reihenfolge genannt. Die Mannschaften dieses Vereins treten in abnehmender Spielstärke an. (Mannschaft 1, Mannschaft 2, ...). Jeder Spieler der schwächeren Mannschaft muss niedriger gesetzt sein als jeder Spieler der stärkeren Mannschaft. Die Aufstellung der Mannschaften kann für jede Spielrunde geändert werden, muss aber immer gemäß der Setzung erfolgen. Bei Ausfall eines Spielers in Mannschaft 1 kann der nächstbeste Spieler von Mannschaft 2 aufrücken um die Reihenfolge der Setzliste aufrecht zu erhalten. Am selben Spieltag darf ein Spieler der bereits in Mannschaft 1 gespielt hat, nicht in Mannschaft 2 antreten.

§ 7.1.1 Festspielen von Spielern Spieler/innen spielen sich in der „höheren“ Mannschaft fest, wenn sie einen Spieltag bzw. mehr als 2 Einzelspiele oder 2 Doppelspiele in der höheren Mannschaft absolviert haben. (Beispiel Max aus dem Team Kufstein 2 absolviert 2 Einzelspiele und ein Doppelspiel für das Team Kufstein 1, nach diesen Spielen ist Max „nur“ noch für das Team Kufstein 1 spielberechtigt)

§7.2. Möglichkeit 2: Nennung der Mannschaften in getrennten Listen Die Spieler der Mannschaften eines Vereins werden in je einer getrennten Liste pro Mannschaft genannt. Die Mannschaften werden in jeder Hinsicht so behandelt als wären sie getrennte Mannschaften von unterschiedlichen Vereinen. Ein Wechsel von einzelnen Spielern zwischen den Listen ist nicht möglich. Beide Listen müssen für sich betrachtet nach Spielstärke-Reihenfolge geordnet sein. Es ist mit dieser Variante somit auch möglich, 2 in etwa gleich starke Mannschaften zu nennen.

§7.3. Möglichkeit der Nachnennung von Spielern(innen)

Zwischen 01.01. und 15.01. des Folgejahres kann einerseits vom Verband und andererseits von den Vereinen die Aufstellung im Sinne einer Umreihung vorgenommen werden. Im Bedarfsfall können ordnungsgemäß vereinszugehörige Spieler nachnominiert werden. Diese Nachnominierung kann ohne Beschränkung erfolgen. Beispiel auch eine neue Nr. 1. Kann gemeldet werden.

Die Umreihung bzw. die Nachmeldung auf der gewünschten Position, bedarf der Zustimmung des TSRV Sportwartes. Die Abschließende Position wird dann auf der Mannschaftsmeldung berücksichtigt. Der TSRV informiert nach dem 15.01. die betroffenen Vereine.

Nachmeldungen und Umreihungen betreffen nur den Liga- und Sportbereich des TSRV!

§8. Modus Ein Spieltag kann bis zu 7 Tage vor dem angesetzten Termin ausgetragen werden, falls alle betroffenen Mannschaften zustimmen. Die Zustimmungserklärungen müssen 2 Wochen vor dem geplanten Spieltag beim Sportwart des TSRV eingebracht werden. Die Zustimmungserklärungen müssen Datum, Uhrzeit sowie den gewünschten Austragungsort des Spieltages beinhalten. Das Teilen eines Spieltages (einzelne Begegnungen vorziehen) ist nicht möglich. Spielordnung für Liga-Mannschaftsbewerbe des TSRV.

§8.1. Austragungsmodus Die Tiroler Liga findet in der Saison 2026-2027 mit Hin- und Rückrunde und Finalrunde (Top 4 Mannschaften) statt (Abhängig von den Mannschaftsmeldungen). Anzahl der Spieltage wird nach dem Mannschaftsmeldeschuß vom TSRV festgelegt. Beispiel bei 5 gemeldeten Teams: Jedes Team hat 4 Spieltage in der Hinrunde und ggf. den Finalspieltag

§ 8.1.1. Finalrunde Die Top 4 Teams bestreiten am Finaltag ein Halbfinale mit Platz 1 gegen Platz 4 und Platz 2 gegen Platz 3. Die Sieger der Halbfinale spielen um den Tiroler Squash Mannschaftstitel 2025/2026, die Verlierer um Platz 3. (In der Finalrunde dürfen nur Spieler/innen eingesetzt werden, die mind. 2 Einzelspiele oder 2 Doppelspiele in der Hinrunde für das Team/Verein absolviert haben.

§ 8.1.2. Platzierung Runde Die Teams ab Platz 5 haben nach Hin- und Rückrunde die Saison beendet.

§8.2. Spieltage, Begegnungen und vorzeitige Austragung Der Grunddurchgang wird an X- Spieltagen (entsprechend dem Spielplan des TSRV) ausgetragen. Als Spieltag wird der Freitagabend vorgegeben. Der Spielplan wird vom TSRV erstellt und an die Mannschaften gesendet, sowie auf der Homepage Match22 veröffentlicht. Pro Spieltag werden zwei Begegnungen ausgetragen. Eine Begegnung zwischen zwei Mannschaften besteht aus drei Einzelpartien sowie einer anschließenden

Doppelpartie. Der letzte Spieltag findet an einem Samstag statt um einen gemeinsamen Saisonschluss zu organisieren.

§8.3. Spielreihenfolge Gespielt wird in folgender Reihenfolge: 2-1-3-Doppel

§9.1. Punkte

Für jedes gewonnene Spiel (Doppel) gibt es einen Punkt für das siegreiche Team.

§9. Tabelle

Als Begegnung wird das Aufeinandertreffen von zwei Mannschaften bezeichnet. Ein Spiel ist das Aufeinandertreffen von zwei Spielern. (Doppel, je zwei Spieler einer Mannschaft)

Jede Mannschaft erhält einen Punkt pro gewonnenem Spiel eines Spielers. Endet eine Begegnung 3:1 so erhält die siegreiche Mannschaft 3 Punkte und die unterlegene Mannschaft 1 Punkt.

Für die Tabellenplatzierung werden in folgender Reihenfolge herangezogen:

1. Tabellenpunkte
2. Einzel-Match-Differenz
3. Satz-Differenz
4. Ballwechsel-Differenz
5. Losentscheid

§10. Nicht-Antreten und Verspätung

Für Mannschaften, die an einem Spieltag nicht antreten, gehen die Begegnungen mit 0:4 verloren. Außerdem verfällt die Kautions laut Strafkatalog. Im Wiederholungsfall wird die Mannschaft aus der Wertung genommen und alle Spiele verfallen.

Ist eine Mannschaft zu Beginn einer Begegnung aus einem triftigen Grund nicht komplett anwesend so kann der Spielbeginn mit Einwilligung der gegnerischen Mannschaft um bis zu 1 Stunde verschoben werden. In diesem Fall wird eine Strafe laut Strafkatalog fällig.

§11. Einsatzberechtigung

Es gibt keine Beschränkung der einsatzberechtigten Spieler. (Nationalität/Geschlecht usw.)

§12. Heimmannschaft

Die Heimmannschaft hat einen Spielleiter zu benennen, dieser Spielleiter fungiert ebenso als Oberschiedsrichter für diesen Spieltag. Die Mannschaftsaufstellungen sind vor Beginn einer Spielrunde von den Mannschaften dem Spielleiter unaufgefordert bekannt zu geben. Der Spielleiter hat nach Spielende die Aufstellungen und Ergebnisse unverzüglich per Email/Whats App usw. oder match22 an den TSRV zu übermitteln. Die Ergebnisse und ein Bericht für die Homepage müssen bis spätestens 24:00 des Spieltags beim TSRV eingetroffen sein. Bei Vorliegen von triftigen technischen Gründen, die diese Übermittlung verhindern, ist eine Verzögerung um bis zu 12 Stunden akzeptabel.

§ 12.1

Offizielle Spielbälle und Schiedsrichterformulare hat der veranstaltende Verein zu stellen.

§12.2

Anfallende Courtkosten werden vom TSRV gegen Rechnung rückvergütet. (0,5h vor Spielbeginn und 0,5h nach Spielende sind nicht zu überschreiten und müssen auf Verlangen des TSRV nachgewiesen werden)

§12.3

Der Heimverein ist verpflichtet eine Spielbericht für die öffentlichen Organe des TSRV zu erstellen incl. Bildmaterial

§13. Gebühren- und Strafenkatalog

§13.1. Kaution 300€

§13.2. Meldegebühr 110€

§13.3. Nichtantreten zu einer Begegnung 150€

§13.4. Nichtantreten zu einem Spieltag (Verfall der Kaution) 300€

§13.5. Spielen mit nur 2 Spielern (je Begegnung) 100€

§13.6. Verschulden eines Spielabbruchs durch einen Verein/Spieler 100€

§13.7. Verspätetes Antreten eine Mannschaft zum Spiel 100€

§13.8. Verspätetes Übermitteln der Aufstellungen, Ergebnisse 100€

§ 13.9. Verspäteter Spielbericht mit Bildern an den TSRV 100€

Tritt eine Strafe aufgrund entschuldbarer Umstände ein, so kann der Vorstand des TSRV mit einfacher Mehrheit entscheiden nach Antrag, eine Sanktion auszusetzen.

§14. Änderungen

Änderungen dieser Spielordnung beschließt der Vorstand des TSRV mit einfacher Mehrheit.

Änderungen des Spielplans liegen im Wirkungsbereich des Sportwarts.

§15. Proteste

Proteste gegen die Wertung der Spiele sind binnen 48 Stunden schriftlich beim Sportwart des TSRV einzubringen.

In Angelegenheiten, die in dieser Spielordnung nicht geregelt sind, sowie Streitigkeiten betreffend diese Spielordnung entscheidet der Vorstand des TSRV mit einfacher Mehrheit. Gegen diese Entscheidung kann ein Rechtsmittel eingebracht werden, dieses hat jedoch keine aufschiebende Wirkung. In zweiter und letzter Instanz entscheidet ein Schiedsgericht über die Angelegenheit.

Innsbruck, 01.08.2026 , Der TSRV Vorstand